

L'hombre: lynguide for begyndere...

Lær kortrækkefølgen at kende

Der spilles med 40 kort (kortene 8, 9, 10 og jokere udgår).
Der gives 3 kort ad gangen. Højre om = mod uret.
Hver spiller har 9 kort, så der er 13 kort i talonen.
Kun 3 spiller ad gangen. Nemlig SPILFØRER (den der har meldingen og 2 modspillere).
Forhånden (1. spiller efter kortgiver) melder først, derefter mellemhånden. Når de har afsluttet meldeforløbet, så melder baghånden (kortgiver).

Meldinger, hvor spilfører skal have stik

Spilfører skal have 5 stik for at vinde. Dog vinder spilfører også på 4 stik, hvis modspillerne kun får hhv. 3 og 2 stik. Hvis alle får 3 stik, eller hvis spilfører får 4 stik og 1 af modspillerne også får 4 stik er spilfører bete. Spilfører er kruk hvis 1 af modspillerne får 4 eller 5 stik og den anden modspiller får 1 eller flere stik. Ved kruk taber spilfører yderligere 1 point.

Spil (1 point)	Spilfører bestemmer trumffarven. Alle må købe.
Spil spar (1 point)	Spar er trumf. Slår spil i de andre 3 farver. Alle må købe.
Tourne (2 point)	Øverste kort i talonen bliver trumf. Rangerer med købenolo. Alle må købe.
Tourne Respekt (3 point)	Som tourne, men man skal vise begge de sorte esser. Alle må købe.

Købesspillene Spil spar, Tourne og Tourne Respekt skal alene meldes som spil. For at vinde meldingen kan det dog være nødvendigt at oplyse den endelige melding. Ved tournéspillene SKAL der min. byttes 2 kort. Ved fødte spil SKAL den endelige melding oplyses i første melding. Solo spar oplyses dog først hvis det er nødvendigt for at vinde meldingen.

Solo (3 point)	Spilfører bestemmer trumffarve. Slår tourne respekt. Kun modspillere må købe.
Solo spar (4 point)	Spar er trumf. Rangerer med ren nolo. Kun modspillere må købe.

Meldinger, hvor spilfører ikke må få stik

Købenolo (2 point)	Rangerer med tourne. Kun spilfører må købe.
Ren Nolo (4 point)	Rangerer med solo Spar. Ingen må købe.
Nolo ouvert (6 point)	Spilfører skal lægge kortene på bordet inden 1. udspil. Ingen må købe.

Rangerer betyder at forhånden får meldingen.

Spilfører har tabt spillet (bete) ved 1 stik, og er kruk ved 2 stik. Ved kruk taber spilfører yderligere 1 point.

Vigtige kort

De 2 sorte esser, sorte 2ere og røde 7ere.